|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **<사전 벤치마킹 문서>** | | |
| **작성자 : 박세훈** | **작성일자 : 2015-07-11** | **페이지 (01)** |
| **카테고리 : 청각 장애인** | | |
| **벤치마킹 프로그램 명 : 쉐어 타이핑** | | |
| **벤치마킹 프로그램 예상 타겟 : 청각 장애인** | | |
| **프로그램의 기본적인 서비스** | | |
| **이 프로그램의 기능은 컴퓨터,핸드폰으로 그룹을 설정하여 세미나,강의,학교,포럼 등에서 한명의 속기사(보조 도우미로 청각장애인들에게 도움을 주는사람)가 강의를듣고 강의내용을 타이핑해서 그룹에 해당하는 청각장애인들에게 메시지를 전달해주는 서비스이다. 이 메시지(내용)은 저장이 가능하며 언제든지 다시 열람할 수 있다.** | | |
| **프로그램의 특화 서비스** | | |
| **소리로 전달되는 정보를 시각적인 자막으로 불 수 있게 해주는 서비스 이다. 여기서 소리로 전달되는 정보를 속기사를 통해 속기사가 시각적인 자막으로 청각장애인들에게 전달 해주는 기능.**  **GPS기능이 있어서 주위에 개설되있는 방에 접속하여 같이 공유할 수 있다.** | | |
| **우리 프로그램에 반영할 만한 서비스** | | |
| **소리로 전달되는 정보를 시각적인 자막으로 볼 수 있게 해주는 서비스.** | | |
| **이 프로그램의 장점** | **이 프로그램의 단점** | |
| **여러 청각장애인들에게 한명의 속기사가 동시에 전달을 가능하기 때문에 강의식의 수업을 들을 수 있다.** | **속기사가 없으면 이용하지 못한다는점.**  **속기사사 의사전달을 잘못하게되면 여러 청각장애인들에게 잘못된 의사를 전달을 할 수 있다는점.** | |
| **벤치마킹 결과.** | | |
| **소리로 전달되는 정보를 속기사를 통해 전달 받는게 아니라 음성으로 입력받아 자막으로 전달해주면 좋다는 생각을 했다.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **<사전 벤치마킹 문서>** | | |
| **작성자 : 박세훈** | **작성일자 : 2015-07-11** | **페이지 (02)** |
| **카테고리 : 청각 장애인** | | |
| **벤치마킹 프로그램 명 : 스피치 미러** | | |
| **벤치마킹 프로그램 예상 타겟 : 청각,언어 장애인** | | |
| **프로그램의 기본적인 서비스** | | |
| **이 프로그램의 기능은 컴퓨터로 청각쟁이인의 발음을 컴퓨터가 마이크를 통해서 듣고 맞는 발음을 위해서 입모양과 숨을 내쉬는 방법과 혀의 모양등을 컴퓨터화면에 입모양등의 영상을 보여주면서 교정을 지도해 준다. 하지만 프로그램이 아직 100% 완벽하지 않아서 옆에서 보조해주는 사람이 같이 교육에 참여하여 발음이 맞다 틀리다를 알려줘야한다.** | | |
| **프로그램의 특화 서비스** | | |
| **애니메이션 정보 – 조음기관(입술,턱,혀,연구개,비강통로)의 움직임과 공기의 흐름을 나타내어준다.**  **한국어 언어 체계에 따른 훈련 언어 분류 – 언어교육 언어치료용 훈련 자료를 음소별로 세부적으로 분류하여 훈련 목표에 맞게 자료를 쉽게 찾을 수 있다.**  **다양한 조음오류 유형별 훈련 어휘 분류 – 조음 평과 결과에 따른 오류로 언어교육 언어치료용 훈련 어휘를 구성.** | | |
| **우리 프로그램에 반영할 만한 서비스** | | |
| **이 프로그램에서 반영할 만한 서비스 보다는 마이크를 통해 입력되는 음성을 분석하여 그 음성에 해당하는 메시지를 출력해주는게 좋은 것 같다.** | | |
| **이 프로그램의 장점** | **이 프로그램의 단점** | |
| **훈련의 목적인 프로그램이어서 교육이 잘되고나면 프로그램에 의존하지 않고 청각장애인들이 말을 할 수 있을수 있다고 생각한다. 그렇게되면 청각장애인이 말하고 듣는사람이 글씨로 써서 보여주는 방식의 대화가 가능해 질 수 있다.** | **교육이 잘되어 청각장애인이 말을할 수 있다고 해도 듣는건 여전히 불가능 하기 때문에 대화 자체가 안되는건 아니지만 일반인이 신경써줘야 한다는 점이 있다.** | |
| **벤치마킹 결과.** | | |
| **이 프로그램을 벤치마킹한 결과 교육이 잘되었다 하더라도 일반인이 신경을 써줘야 하는 불편함이 있을수 있다.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **<사전 벤치마킹 문서>** | | |
| **작성자 : 박세훈** | **작성일자 : 2015-07-11** | **페이지 (03)** |
| **우리 프로그램 명 : 먹스타그램을 부탁해** | | |
| **우리 프로그램 예상 타겟 : SNS로 음식정보를 찾는 사람들** | | |
| **벤치마킹 프로그램 명 : 페이스북** | | |
| **벤치마킹 프로그램 예상 타겟 : SNS사용자** | | |
| **벤치마킹 선정 이유 : 타임라인 형태의 SNS이기 떄문에 벤치마킹 하였다.** | | |
| **프로그램의 기본적인 서비스** | | |
| **프로필 설정 – 직업,전문 기술,대학,고등학교,연락처 및 기본 정보 중요 이벤트 등 설정할 수 있다.**  **뉴스피드 – 나와 관련있는(친구,그룹,페이지,관심분야,타임라인,,등)게시글들이 나오게된다.  메시지 – 친구,검색을 하여 검색한 사람과 메시지를 주고 받을 수 있다.**  **이벤트 – 이벤트를 직접 만들어서 설정할 수 있고 이벤트에 초대할 수 있고 근처에 등록된 이벤트를 불러와 등록 할 수 있다. 달력에 친구들의 생일을 볼수 있다.**  **앱 – 페이스북에서 게임을 장르별로 이용할 수 있다.**  **그룹 – 그룹을 설정하여 같은 그룹에 해당하는 사람들 끼리 정보를 공유할 수 있다.**  **친구 – 친한 친구,가족,지역,학교,직업이 같은 사람들이 올리는 게시글, 정보를 공유할 수 있다. 알 수도 있는 친구 기능이 있어 친구를 추천받을 수 있다.**  **페이지 – 페이지를 만들어 페이지를 좋아요하는 사람들끼리 정보를 공유 등록 할 수 있다.** | | |
| **프로그램의 특화 서비스** | | |
| **좋아요 기능**  **앱 기능**  **페이지 기능** | | |
| **우리 프로그램에 반영할 만한 서비스** | | |
| **타임라인 기능** | | |
| **이 프로그램의 장점** | **이 프로그램의 단점** | |
| **그룹화가 잘 되어 있다면 친구의 연락처를 모르더라도 친구로 맺은 사람과 쉽에 연락이 가능하다.**  **친구로 등록이 되어있지 않아도 좋아요와 댓글을 달 수 있다. 앱 게임을 이용할 수 있다.**  **카페처럼 그룹을 통해서 친구들끼리 모일 수 있다.**  **페이지 개설해서 홈페이지 처럼 이용이 가능하다.** | **게시글이 점점 밑으로 내려가는 형식이라 예전에 봤던 게시글을 찾기 얼별고 끝까지 찾아 가더라도 없어져서 못 보게 되는 경우가 있다.** | |
| **벤치마킹 결과.** | | |
| **많은 기능이 있다는걸 알았고 우리 프로그램에 추가할 기능으로 타임라인 기능이 있다.** | | |